

رقم السؤال	الدرجة المستحقة	اسم المصحح	اسم المراجع	وزارة التعليم Ministry of Education	
				نموذج إجابة أسئلة اختبار	
الأول	١٢	اثنا عشر درجة		الفصل الدراسي الأول الدور: الأول	
الثاني	٤	أربع درجات		للعام الدراسي ١٤٤٠/١٤٤١	
الثالث	٢	درجتان		اسم الطالب: _____	
الرابع	٢	درجتان		رقم الجلوس: _____	
الخامس	_____	_____		المادة: الحاسب ١ وتقنية المعلومات	
السادس	_____	_____		اليوم والتاريخ	
المجموع	٢٠	عشرون درجة		الزمن: ساعة ونصف	
الدرجة الكلية		رقماً	٢٠	كتابة	عشرون درجة

السؤال الأول:

اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

١) رخصة المصادر المغلقة التي تعني نسبة المنتج لصاحبه:

أ- المستخدم الأخير (EULA)

ج- براءة الاختراع الحصرية (Patents)

٢) نسخ من كتابات الفرد السابقة دون ذكرها هو:

أ- المزج

ج- النسخ

٣) تُعرّف بأنها سلسلة من الرسوم المنفصلة التي تُعرض بسرعة وتسلسل محدد لتشكل مقطع ذي معنى:

أ- مقاطع الفيديو

ج- الصور الثابتة

٤) الموقع الذي يقدم خدمة رفع وحفظ ملفات العروض التقديمية (PowerPoint) على شبكة الإنترنت:

أ- www.slideshare.net

ج- www.dropbox.com

٥) النظام الذي يُعرّف بأنه جهاز أو مجموعة من الأجهزة يدير ويتحكم في تصرف جهاز أو نظام آخر هو نظام:

أ- السونار

ج- الاستشعار والحساسات

٦) تُسمَّى تقنية الموجات فوق الصوتية المستخدمة في تطبيقات الروبوت لتحديد المسافات:

- أ- نظام الرؤية
ب- نظام الحركة
ج- السونار
د- نظام الأصوات

٧) الموقع الذي يُستخدم لإنشاء مدونة تتميز بالسهولة ومتخصصة بالتعليم:

- أ- www.blogsome.com
ب- www.wordpress.com
ج- www.blogger.com
د- www.edublogs.org

٨) من برامج إعداد الصور المجانية المستخدمة في إنشاء وتحرير ملفات الوسائط المتعددة برنامج:

- أ- AdobePhotoshop
ب- GIMP
ج- Jokosher
د- Serif PhotoPlus

٩) يُعرَّف بأنه سلسلة من الأوامر مكتوبة بلغة برمجة معينة تكتب لتنفيذ مهمة محددة في جهاز الحاسب:

- أ- البرنامج
ب- التحقق من الشرط
ج- الحساب
د- التكرار

١٠) لغة تُكتب الأوامر فيها على شكل سلسلة من الأرقام الثنائية (0.1) حتى يفهمها جهاز الحاسب مباشرة :

- أ- التجميع
ب- لغة سي (C)
ج- الآلة
د- جافا (Java)

١١) تُعرَّف بأنها النتائج والمعلومات المراد التوصل إليها عند حل المسألة:

- أ- مخرجات البرنامج
ب- مدخلات البرنامج
ج- العمليات الحسابية
د- العمليات المنطقية

١٢) تحديد الخطوات المتبعة للوصول إلى الحل لضمان صحة الحل يُقصد به:

- أ- رسم مخطط الانسياب
ب- عمليات المعالجة
ج- كتابة البرنامج
د- صياغة الحل

١٣) تُعرَّف بأنها تمثيل بياني أو رسمي للخطوات الخوارزمية:

- أ- عمليات المعالجة
ب- مخططات الانسياب
ج- مخرجات البرنامج
د- مدخلات البرنامج

١٤) يُسمَّى الرمز () في مخططات الانسياب:

- أ- بداية/نهاية
ب- إدخال/إخراج
ج- قرار
د- توصيلة

١٥) أول خطوة من خطوات كتابة البرنامج بلغة فيجول بيسك ستوديو هي:

- أ- تصميم الواجهات
ب- ضبط خصائص الأدوات
ج- كتابة أوامر البرمجة
د- القدرة على كتابة برنامج للحاسب

١٦) إذا أردنا تعريف ثابت الدائرة (Pi) في برنامج فيجول بيسك ستوديو ، فإننا نكتب:

- أ- $Pi\ 3.14 = Const$ ب- $Const = Pi\ 3.14$
ج- $Const\ pi = 3.14$ د- $3.14 = Const\ pi$

١٧) (اطبع مساحة المستطيل) تُعد هذه العبارة من أوامر الحاسب، وهو أمر:

- أ- الإدخال ب- الإخراج
ج- الحساب د- التكرار

١٨) تُستخدم الخاصية (ForeColor) في أدوات برمجة فيجول بيسك ستوديو بهدف:

- أ- تحديد اسم الأداة ب- تحديد محاذاة النص المكتوب
ج- تغيير اللون المكتوب به النص د- تغيير لون الخلفية للأداة أو النموذج

١٩) مصطلح يُستخدم في تويتر (Twitter) ، وهو عنوان لتغريدة يسبقها علامة #:

- أ- Following ب- Followers
ج- Reply د- Hashtag

٢٠) أول خطوة من خطوات صياغة حل المسألة هي:

- أ- فهم المسألة وتحديد عناصرها ب- كتابة الخوارزم والخطوات المنطقية للحل
ج- التمثيل البياني للخوارزم د- كتابة البرنامج وتنفيذه

٢١) إن البيانات التي نحصل عليها من زر الخيار (RadioButton) هي بيانات:

- أ- رقمية ب- نصية
ج- منطقية د- صورية

٢٢) لإخراج المعلومات إلى أداة النص (Text1) ، فإننا نكتب في برنامج فيجول بيسك ستوديو الصيغة :

- أ- $Text1.Text = Var1$ ب- $Var1 = Text.Text1$
ج- $Text.Text1 = Var1$ د- $Var1 = Text1.Text$

٢٣) لتعريف المصفوفة (Grade) لتخزين درجات (١٠٠) طالب، فإننا نكتب في برنامج فيجول بيسك ستوديو الصيغة :

- أ- $Dim\ Grade\ (99)\ As\ String$ ب- $Dim\ Grade\ (100)\ As\ String$
ج- $Dim\ Grade\ (100)\ As\ Integer$ د- $Dim\ Grade\ (99)\ As\ Integer$

٢٤) يُستخدم الأمر (MsgBox) في برنامج فيجول بيسك ستوديو بهدف :

- أ- إدخال البيانات ب- إخراج المعلومات
ج- تعريف المتغيرات د- تعريف الثوابت

السؤال الثاني:

٤

ضع علامة (✓) أمام الإجابة الصحيحة وعلامة (×) خطأ أمام العبارة الخاطئة

- ١- الروبوت جهاز ميكانيكي مُتحكَّم به إلكترونياً يقوم بتنفيذ الأعمال بدلاً عن الإنسان. (✓)
- ٢- يُعتبر المكيف في الغرفة مثلاً جيداً لنظام التحكم ذي دائرة مفتوحة. (×)
- ٣- يُعرّف الروبوت من (الفئة ٢) حسب التصنيف الياباني للروبوتات بالروبوت الذكي. (×)
- ٤- تُستخدم مدونات الأخبار لنشر البيانات الشخصية من هوايات واهتمامات. (×)
- ٥- تُستخدم الخاصية (Name) في لغة فيجول بيسك ستوديو لتحديد اسم الأداة. (✓)
- ٦- تُعرّف الأدوات بأنها برامج جاهزة للاستخدام أُعدت مسبقاً لتوفر على المبرمج الوقت والجهد. (✓)
- ٧- تتيح أداة مربع الاختيار (CheckBox) للمستخدم انتقاء خيار واحد فقط من عدة خيارات. (×)
- ٨- تُعد أداة الخانة المركبة (ComboBox) من أدوات الإدخال في برمجة فيجول بيسك ستوديو. (✓)

السؤال الثالث: أجب على الأسئلة التالية

٢

- (١) نفترض أننا نريد حساب مساحة مستطيل (M) بمعلومية الطول (A) والعرض (B) .
حلّ عناصر المسألة ، إذا علمت أن مساحة المستطيل = الطول × العرض .

الحل : لتحليل عناصر المسألة نُحدّد التالي :

١- المخرجات : مساحة المستطيل (M)

٢- المدخلات : الطول (A) والعرض (B)

٣- المعالجة : قانون مساحة المستطيل $M = A \times B$

- (٢) قارن بين الأمر (for Next) والأمر (Do While) من حيث عدد مرات التكرار .

الأمر (For-Next): عد مرات التكرار محدد.

الأمر (Do-While): عد مرات التكرار غير محدد.

(٣) ما نتيجة تنفيذ الأوامر التالية في برنامج فيجول بيسك ستوديو؟

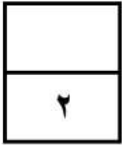
```
sum = 0
For count = 1 To 10 Step 2
sum = sum + count
Next
```

النتيجة : مجموع الأعداد الفردية من ١ إلى ١٠

(٤) مستخدماً الجملة الشرطية (IF - Then) اكتب صيغة بلغة فيجول بيسك ستوديو للتعبير عن أن نتيجة الطالب (Result) تساوي "ناجح" إذا كانت درجته (Grade) أكبر من أو تساوي (٥٠).

If Grade >= 50 Then Result = "ناجح"

السؤال الرابع: أجب على الأسئلة التالية



(١) اذكر اثنين من إيجابيات استخدام الروبوتات في المصانع:

١ - ثبات مستوى الجودة .

٢ - ثبات مستوى الإنتاجية .

٣ - تخفيض التكلفة .

٤ - العمل الآمن في الظروف الخطرة .

(٢) تنقسم لغات البرمجة عالية المستوى إلى قسمين هما:

١ - لغة البرمجة الإجرائية .

٢ - لغة البرمجة بالكائنات .

(٣) فسر العبارة التالية : "أداة الخانة المركبة تجمع بين ميزات أداة مربع النص وأداة مربع القائمة".

التفسير : يستطيع المستخدم أن يختار من القائمة أو يكتب قيمة جديدة.

(٤) اذكر اثنين من شروط تسمية المتغير في لغة فيجول بيسك ستوديو؟

١ - أن يتكون من حروف إنجليزية (A..Z) ، أرقام ، والرمز (_) ، ولا يحتوي على فراغ أو أي رمز آخر.

٢ - أن لا يبدأ برقم.

٣ - أن لا يتجاوز (٢٥٥) حرف.

٤ - أن لا تكون يكون محجوزاً للغة البرمجة.

انتهى