



الارسال الجانبي من الأسفل

١. الوقوف خلف الخط النهائي للملعب مواجهاً الشبكة بأحد الجانبين وتقدم إحدى القدمين للأمام عن الأخرى، والركبتان مثنيتان قليلاً.

٢. اليد الحاملة للكرة أمام منتصف الجسم.

٣. رمي الكرة للأعلى بارتفاع الكتف تقريباً.

٤. مرجحة ذراع اليد الضاربة للخلف وللأمام لضرب الكرة أثناء سقوطها للأسفل مع انثناء بسيط في الجسم وفرد الذراع الضاربة للأمام ومد الركبتين والجسم للأعلى.

٥. إرسال الكرة براحة اليد أو بأعلى باطن الكف أو قبضة اليد.

٦. نقل القدم الخلفية للأمام في حركة متابعة لضرب الكرة وللدخول إلى الملعب.





القوانين الضرورية التي تحكم اللعبة

- ضربات الفريق (مادة ١٠-١):
- يسمح للفريق بثلاث ضربات كحد أقصى لإعادة الكرة، وإذا استخدم أكثر من ذلك يرتكب الفريق خطأ « أربع ضربات»، وتشتمل ضربات الفريق المتعمدة بواسطة اللاعبين وغير المتعمدة للكرة (مادة ١٠-١).
- لا يجوز للاعب أن يضرب الكرة مرتين متتاليتين (مادة ١٠-١-١).
- الاجتياز أسفل الشبكة (١٢-٢):
- يسمح بالاجتياز إلى داخل مجال الفريق الآخر تحت الشبكة بشرط ألا يتدخل ذلك مع اللعب (مادة ١٢-٢-١).
- يسمح بلمس ملعب الفريق الآخر بالقدم « القدمين » أو باليد « باليدين » بشرط أن يبقى جزء من القدم العابرة « القدمين » أو اليد « اليدين » إما ملامسًا لخط المنتصف أو فوقه مباشرة (مادة ١٢-٢-٢-١).
- يمنع لمس ملعب الفريق الآخر بأي جزء من الجسم (مادة ١٢-٢-٢-٢).



القوانين الضرورية التي تحكم اللعبة

- يصبح الإرسال خطأ بعد أن تضرب الكرة بصورة صحيحة إذا:
- لمست لاعباً من فريقه أو فشلت في عبور المستوى العمودي للشبكة كلياً من خلال مجال العبور (مادة ١٣-٦-٢-١) .
- ذهبت الكرة خارج حدود الملعب (مادة ١٣-٦-٢-٢) .

