



الارسال المواجه من أعلى

- وقوف خلف الخط النهائي للملعب مواجه الشبكة، والقدمان متوازيتان أو إحدى القدمين للأمام والأخرى للخلف، حمل الكرة باليد الحرة، مع ثني الركبتين قليلاً والجذع عمودي.
- النظر في حالة تركيز بين المسافة وارتفاع الشبكة ومكان توجيه الكرة.
- رمي الكرة الأعلى أمام الجسم مع أرجحة ذراع اليد الضاربة لأعلى وخلفاً مع تقوس في الجسم خلفاً ولفه قليلاً جهة اليد الضاربة.
- ضرب الكرة عند لحظة وصول سرعتها إلى أعلى نقطة وعودتها للنزول.
- وضع كف اليد الضاربة مجوف والذراع مفرودة، أخذ خطوة للأمام لمتابعة الحركة ولإعطاء الضربة قوة أكثر.





- القوانين الضرورية التي تحكم اللعبة

المراكز (مادة ٧-٤) :

- في اللحظة التي تضرب بها الكرة بواسطة المرسل يجب أن يكون كل فريق داخل ملعبه وفقاً لترتيب الدوران (فيما عدا المرسل) وفق الترتيب التالي :
- اللاعبون الثلاثة على طول الشبكة هم لاعبو الصف الأمامي يشغلون المراكز (٤ أمامي أيسر) ، (٣ أمامي وسط) ، (٢ أمامي أيمن) (٧-٤-١-١) .
- اللاعبون الثلاثة الآخرون فهم لاعبو الصف الخلفي الذين يشغلون المراكز (٥ خلفي أيسر) ، (٦ خلفي أوسط) ، (١ خلفي أيمن) (٧-٤-١-٢) .
- يحق للاعبين بعد الإرسال التحرك وشغل أي مركز في ملعبهم والمنطقة الحرة (٧-٤-٤) .
- يرتكب الفريق خطأ المركز إذا لم يكن اللاعب في مركزه الصحيح في اللحظة التي تضرب فيها الكرة بواسطة المرسل (٧-٥-١) .



- القوانين الضرورية التي تحكم اللعبة

لمس الشبكة (مادة ١٢-٣) :

- لا يعتبر لمس الشبكة بواسطة اللاعب خطأ، ما عدا عندما تلمس خلال حركة لعب الكرة أو التداخل مع اللعب (مادة ١٢-٣-١).
- لا يعتبر خطأ عندما تصطدم الكرة بالشبكة وينتج عن ذلك لمس الشبكة للمنافس (مادة ١٢-٣-٣).

