



صد الكرة بوجه المضرب

- يتخذ المؤدي وقفة الاستعداد وقدم الرجل الحرة متقدمة عن الأخرى وكتفها متجه نحو الطاولة ويجب عليه أن يتخذ موقفاً؛ بحيث تسقط الكرة إلى جانب جسمه المستخدم لضرب الكرة.
- تسحب اليد المؤدية للخلف بعد لمس الكرة سطح الطاولة ويكون وجه المضرب مائلاً للأسفل.
- تضرب الكرة عند وصولها إلى أعلى ارتداد لها.
- عند الانتهاء من الضربة تمتد الذراع المؤدية للأمام باتجاه الكرة إلى أن تصل أمام وجه المؤدي أو تجتازه إلى جهة اليسار.
- نقل مركز ثقل الجسم من القدم العكسية إلى الأخرى مع لف الجذع من اتجاه ضرب الكرة إلى الاتجاه المعاكس.





صد الكرة بظهر المضرب

■ يكون وقوف المؤدي خلف الكرة تماماً ورجله المعاكسة إلى الأمام عند تنفيذ الضربة بجانب الكرة كما في الضربة الأمامية.

■ تسحب الذراع المؤدية إلى جانب الجسم باتجاه الورك إلى الجهة الأخرى وتكون القدمان متباعدتان أثناء سحب الذراع.

■ مرجحة اليد المؤدية إلى الأمام باتجاه الطاولة لضرب الكرة عندما تتردد إلى أعلى ارتداد لها.

■ بعد الانتهاء من عملية الضرب تمتد الذراع المؤدية ويدور الساعد باتجاه الطاولة.





القوانين الضرورية التي تحكم اللعبة

(مادة ٢ - ٦) الإرسال السليم:

- عند بداية الإرسال يجب أن تكون الكرة ثابتة ومستقرة على راحة اليد الحرة للمرسل وهي مسطحة ومفتوحة (١-٦-٢).
- يقوم المرسل برمي الكرة للأعلى باتجاه عمودي دون تدويرها بارتفاع لا يقل مسافة عن (١٦ سم) بعد تركها لليد الحرة، وتسقط بعد ذلك دون لمس أي شيء قبل ضربها (٢-٦-٢).
- أثناء سقوط الكرة يقوم اللاعب بضربها بحيث تلمس سطح طاولته أولاً ثم مرورها من فوق الشبكة، يقوم اللاعب المستقبل بعد أن تلمس سطح ملعبه بصدها (٣-٦-٢).
- يجب أن تكون الكرة فوق سطح الطاولة منذ آخر لحظة تكون فيها الكرة مستقرة قبيل رميها حتى ضربها من قبل المرسل، ولا تحجب عن المستقبل بأي جزء من جسم الرامي أو ملابسه (٤-٦-٢).

(مادة ٢ - ٧) الرد السليم:

- الكرة المرسلة أو العائدة من المنافس يتم ضربها بحيث تمر فوق أو حول الشبكة وتلمس سطح ملعب المنافس إما مباشرة أو بعد لمس الشبكة (١-٧-٢).

(مادة ٢ - ٨) نظام اللعب:

- في الفردي يقوم اللاعب المرسل بأداء ضربة إرسال صحيحة أولاً، ثم يقوم المستقبل برد الكرة ردًا سليمًا، وبعدها يتم تناوب أداء الرد السليم للكرة (١-٨-٢).



القوانين الضرورية التي تحكم اللعبة

(مادة ٢-١٠) النقطة :

- إذا لم تكن فترة اللعب معادة، فإن اللاعب يكسب النقطة في الأحوال التالية (١-١٠-٢) :
 - * إذا فشل المرسل في أداء ضربة الإرسال (١-١-١٠-٢).
 - * إذا فشل المستقبل في رد الكرة ردًا صحيحًا (٢-١-١٠-٢).
 - * إذا لمست الكرة أي شيء عدا الشبكة بعد الإرسال أو الرد بصورة سليمة قبل ضربها من قبل المنافس (٣-١-١٠-٢).
 - * إذا ضرب اللاعب الكرة مرتين متتاليتين (٦-١-١٠-٢).
 - * إذا حرك اللاعب سطح الطاولة بأي شيء يلبسه أو يحمله (٨-١-١٠-٢).
 - * إذا لمس اللاعب سطح الطاولة بيده الحرة (١٠-١-١٠-٢)
- مادة ٢-١١ الشوط :

- يفوز اللاعب بالشوط إذا سجل إحدى عشرة نقطة بفارق نقطتين عن المنافس (مادة ٢-١١-١)

مادة ٢-١٢ المباراة :

- تتألف المباراة من أعداد مفردة من الأشواط، ويكون الفائز وفق الأحوال التالية:
(٢ من ٣)، (٣ من ٥)، (٤ من ٧) (مادة ٢-١٢-١).