



# القوانين الضرورية الحديثة التي تحكم اللعبة

( مادة ٢ - ٦ ) الإرسال السليم :

- عند بداية الإرسال يجب أن تكون الكرة ثابتة ومستقرة على راحة اليد الحرة للمرسل وهي مسطحة ومفتوحة (١-٦-٢).
- يقوم المرسل برمي الكرة للأعلى باتجاه عمودي دون تدويرها بارتفاع لا يقل مسافة عن (١٦ سم) بعد تركها لليد الحرة، وتسقط بعد ذلك دون لمس أي شيء قبل ضربها (٢-٦-٢).
- أثناء سقوط الكرة يقوم اللاعب بضربها بحيث تلمس سطح طاولته أولاً ثم مرورها من فوق الشبكة، يقوم اللاعب المستقبل بعد أن تلمس سطح ملعبه بصدها (٣-٦-٢).
- يجب أن تكون الكرة فوق سطح الطاولة منذ آخر لحظة تكون فيها الكرة مستقرة قبيل رميها حتى ضربها من قبل المرسل، ولا تحجب عن المستقبل بأي جزء من جسم الرامي أو ملابسه (٤-٦-٢).

( مادة ٢ - ٧ ) الرد السليم :

- الكرة المرسلة أو العائدة من المنافس يتم ضربها بحيث تمر فوق أو حول الشبكة وتلمس سطح ملعب المنافس إما مباشرة أو بعد لمس الشبكة (١-٧-٢).



# القوانين الضرورية الحديثة التي تحكم اللعبة

( مادة ٢ - ٨ ) نظام اللعب :

- في الفردي يقوم اللاعب المرسل بأداء ضربة إرسال صحيحة أولاً، ثم يقوم المستقبل برد الكرة ردًا سليمًا، وبعدها يتم تناوب أداء الرد السليم للكرة (٢-٨-١).

( مادة ٢ - ١٠ ) النقطة :

- إذا لم تكن فترة اللعب معادة، فإن اللاعب يكسب النقطة في الأحوال التالية (٢-١٠-١) :

- \* إذا فشل المرسل في أداء ضربة الإرسال (٢-١٠-١-١).
- \* إذا فشل المستقبل في رد الكرة ردًا صحيحًا (٢-١٠-١-٢).
- \* إذا لمست الكرة أي شيء عدا الشبكة بعد الإرسال أو الرد بصورة سليمة قبل ضربها من قبل المنافس (٢-١٠-١-٣).
- \* إذا ضرب اللاعب الكرة مرتين متتاليتين (٢-١٠-١-٦).
- \* إذا حرك اللاعب سطح الطاولة بأي شيء يلبسه أو يحمله (٢-١٠-١-٨).
- \* إذا لمس اللاعب سطح الطاولة بيده الحرة (٢-١٠-١-١٠).





# القوانين الضرورية الحديثة التي تحكم اللعبة

مادة ٢-١١ الشوط:

- يفوز اللاعب بالشوط إذا سجل إحدى عشرة نقطة بفارق نقطتين عن المنافس (مادة ٢-١١-١)

مادة ٢-١٢ المباراة:

- تتألف المباراة من أعداد مفردة من الأشواط، ويكون الفائز وفق الأحوال التالية:

(٢ من ٣)، (٣ من ٥)، (٤ من ٧) (مادة ٢-١٢-١).