

عرض بوربوينت

لِلْمَلِكِ الْحَكِيمِ مُحَمَّدٍ رَضِيَ

وزارة التعليم
الإدارة العامة للتعليم بمنطقة تبوك
بإشراف قسم التربية البدنية



التربية البدنية والصحية

رؤية
VISION 2030
وزارة التعليم

الفصل الدراسي الثالث

ث



ثانوي / مسارات



معرفة بعض قوانين التنس

الحقوق محفوظة لوزارة
التعليم ١٤٤٣هـ



إعداد : أ. نواف محمد المنيف
مراجعة : أ. عبدالعزيز الخثعمي

SASPOORT.COM





أن يطبق الطالب / ه مواد قانون التنس في أثناء الممارسة



التربية البدنية والصحية
saspoort.com



من الممكن لشخصين أو أربعة أشخاص اللعب. ففي حالة لعب اثنين تسمى (بالفردى). وفي حالة لعب أربعة أشخاص كل اثنين في جهة من الشبكة تسمى (بالزوجي). والهدف في كلا الأسلوبين هو ضرب الكرة فوق الشبكة داخل الملعب حتى يفشل المنافس في ردها.

يبدأ اللعب بوقوف أحد الممارسين خلف خط القاعدة على يمين خط منتصف الإرسال. ويبدأ الإرسال فوق الشبكة في الجهة اليمنى من ملعب المنافس (شكل ٣٨ / أ).

إذا فشل المرسل مرتين في إرسال الكرة كما هو مطلوب يفقد النقطة. وإذا نجح في واحدة من ضربات الإرسال يرد المستقبل الكرة. ويستمر اللعب حتى يفقد أحدهما السيطرة على الكرة.

وتبدأ النقطة الثانية بوقوف المرسل خلف خط القاعدة على يسار خط منتصف الإرسال. ويبدأ الإرسال في الجهة اليسرى من ملعب المنافس. (شكل ٣٨ / ب). مع تغيير المرسل مكان إرساله في كل نقطة.

في الفردي يجب أن تستقر كل الكرات داخل خط القاعدة. وداخل خطوط الفردي الجانبية. أما في الأسلوب الزوجي. يجب أن تستقر الكرات داخل خط القاعدة. أو داخل خطوط الزوجي الجانبية.

في كل من الفردي والزوجي يجب ضرب الكرة قبل أن ترتد (عدا عندما تعيد ضربة الإرسال) أو بعد ارتدادها مرة واحدة. وإذا تركت الكرة أكثر من مرة ستفقد النقطة.



الفائز بالنقطة الأولى يحصل على (١٥)، والخاسر يحصل على (لا شيء).

إذا فاز المرسل بالنقطة الأولى فتكون النتيجة (١٥ - لا شيء). وإذا خسر المرسل النقطة الأولى تكون

(لا شيء - ١٥). وإذا حصل اللاعب على نقطتين يحصل على (٣٠) وإذا فاز بثلاث نقاط يكون العد (٤٠)

وإذا فاز بالنقطة الرابعة يفوز بالشوط.

إذا كانت النتيجة تعادل (٤٠ - ٤٠) فإنه تسمى «ديوس Duce» تعادل. وعلى اللاعب الفوز بنقطتين

متتاليتين بعد التعادل للفوز بالشوط. وإذا فاز المستقبل بالنقطة الأولى بعد التعادل فإن النتيجة أفضلية

«Advantage». وإذا فشل كلٌّ منهما في كسب النقطتين بعد التعادل وفاز كل لاعب بنقطة فإن النتيجة

تكون تعادل مرة أخرى «Duce». ويستمر اللعب حتى يكسب أحدهما النقطتين بعد التعادل.

المجموعات والمباريات:

اللاعب الذي يفوز أولاً بعد (٦) أشواط على الأقل ويتقدم بشوطين على منافسه يفوز بالمجموعة مثلاً

(٦ - ٤) هي مجموعة كاملة، أو (٧ - ٥) واللاعب الذي يفوز بمجموعتين أولاً يفوز بالمباراة.





تلعب منافسات التنس الأرضي بشكل فردي لاعب ضد لاعب وزجي لاعبان ضد لاعبين

إجابة خاطئة

إجابة صحيحة



إذا فشل المرسل مرتين في إرسال الكرة كما هو مطلوب يفقد نقطة ؟

إجابة خاطئة

إجابة صحيحة



في الشوط العادي تكون النقاط :
لا شيء النقطة الأولى ١٥ ، والثانية ٣٠ والثالثة ٤٠ والرابعة شوط ؟

إجابة خاطئة

إجابة صحيحة