

## الدرس الأول : أجهزة الحاسب

١. الحاسب الآلي أحد أنواع الأجهزة الإلكترونية الذي يمكنه اتباع تعليمات محددة لاتخاذ القرارات والقيام بالكثير من الأمور المفيدة :

أ. صح

ب. خطأ

٢. تتوافر في الأسواق أنواع مختلفة من أجهزة الحاسب مثل :

أ. الحاسبات المكتبية

ب. الحاسبات المحمولة

ج. الحاسبات اللوحية

د. جميع ما سبق

٣. أحد أنواع أجهزة الحاسب تتمثل ميزتها في إمكانية إزالة الأجزاء القديمة واستبدالها بأخرى جديدة :

أ. الحاسبات المكتبية

ب. الحاسبات المحمولة

ج. الحاسبات اللوحية

د. الهواتف الذكية

٤. أحد أنواع أجهزة الحاسب لا تحتوي في العادة على لوحة مفاتيح ويتم إدخال البيانات عن طريق اللمس :

أ. الحاسبات المكتبية

ب. الحاسبات المحمولة

ج. الحاسبات اللوحية

د. الهواتف الذكية

٥. أجهزة تتيح لك اللعب بألعاب الفيديو بشكل فردي أو جماعي عبر الانترنت :

أ. الحاسبات المحمولة

ب. الحاسبات اللوحية

ج. الهواتف الذكية

د. مشغلات ألعاب الفيديو

٦. تعد بديلاً للفأرة وتحتوي على سطح خاص يمكنه التعرف على موضع أصابعك من المؤشر على الشاشة :

أ. لوحة اللمس

ب. شاشة اللمس

ج. لوح الرسم الرقمي

د. كرة التتبع

٧. أصبح بالإمكان استخدام الحاسب دون لوحة مفاتيح أو فأرة أو لوحة لمس باستخدامها :

أ. لوحة اللمس

ب. شاشة اللمس

ج. لوح الرسم الرقمي

د. كرة التتبع

الوحدة الأولى : تعلم الأساسيات

٨. يسمح برسم الصور يدياً بشكل مشابه للرسم بالورقة والقلم :

أ. لوحة اللمس

ب. شاشة اللمس

ج. لوح الرسم الرقمي

د. كرة التتبع

٩. تشبه فأرة مقلوبة ذات كرة كبيرة يتم استخدامها لتحريك المؤشر :

أ. لوحة اللمس

ب. شاشة اللمس

ج. لوح الرسم الرقمي

د. كرة التتبع

١٠. توجد لوحة الألعاب بأشكال مختلفة منها ما يوجد به عصا للتحكم ومنها ما يشبه عجلة القيادة :

أ. صح

ب. خطأ

١١. لمنع اللاعبين من إسقاط أو رمي جهاز Wii Remote عن طريق الخطأ يمكن استخدام شريط معصم :

أ. صح

ب. خطأ

١٢. نظارات الواقع الافتراضي تستخدم عادة في ألعاب الفيديو :

أ. صح

ب. خطأ

١٣. توفر استجابة سريعة ودقة متناهية وراحة في التوصيل والتشغيل لنقل حركات اليد إلى بيئة الواقع الافتراضي :

أ. لوحة الألعاب

ب. نينتندو وي

ج. نظارات الواقع الافتراضي

د. قفازات الواقع الافتراضي

## الدرس الثاني : أجزاء الحاسب

١٤. هي بمثابة المركز الرئيس للحاسب الذي تتصل به جميع الأجزاء الأخرى :

أ. اللوحة الأم

ب. وحدة المعالجة المركزية

ج. ذاكرة الوصول العشوائي

د. القرص الصلب

١٥. هي بمثابة العقل للحاسب والجزء الذي ينفذ جميع العمليات التي تمكن الحاسب من القيام بمهامه :

أ. اللوحة الأم

ب. وحدة المعالجة المركزية

ج. ذاكرة الوصول العشوائي

د. القرص الصلب

١٦. يتم استخدامها لتخزين البيانات التي تحتاجها وحدة المعالجة المركزية لفترة قصيرة جداً من الزمن :

أ. اللوحة الأم

ب. وحدة المعالجة المركزية

ج. ذاكرة الوصول العشوائي

د. القرص الصلب

١٧. هو جهاز التخزين الرئيس في الحاسب و يستخدم لتخزين البرامج والملفات :

أ. اللوحة الأم

ب. وحدة المعالجة المركزية

ج. ذاكرة الوصول العشوائي

د. القرص الصلب

١٨. مزود الطاقة هو أحد مكونات جهاز الحاسب الذي يزوده بالطاقة :

أ. صح

ب. خطأ

١٩. محرك الأقراص المضغوطة والرقمية جهاز يسمح للحاسب بقراءة القرص والتفاعل معه , من أمثلة الأقراص :

أ. الأقراص المضغوطة

ب. أقراص الفيديو الرقمية

ج. أقراص الألعاب

د. جميع ما سبق

٢٠. وحدة الذاكرة الفلاشية أكثر أجهزة تخزين البيانات شيوعاً ومن مميزاتاها :

أ. سعرها المنخفض

ب. صغر حجمها

ج. تتوفر بسعات تخزينية مختلفة

د. جميع ما سبق

٢١. يمكنك تخزين ما تريد على القرص المضغوط باستثناء الأفلام لأنه لا يحتوي على مساحة كافية لها :

أ. صح

ب. خطأ

٢٢. أقراص الفيديو الرقمية تشبه الأقراص المضغوطة من ناحية الشكل لكنها تتميز بمساحتها التخزينية الكبيرة :

أ. صح

ب. خطأ

٢٣. تتميز بسعتها التخزينية العالية حيث يمكنها تخزين ألف فيلم أو مليون ملف صوتي :

أ. وحدة الذاكرة الفلاشية

ب. الأقراص المضغوطة والرقمية

ج. القرص الصلب الخارجي

د. بطاقة الذاكرة

٢٤. بطاقات رقيقة جداً يمكن استخدامها في الهواتف الذكية والكاميرا الرقمية وأجهزة الألعاب :

أ. وحدة الذاكرة الفلاشية

ب. الأقراص المضغوطة والرقمية

ج. القرص الصلب الخارجي

د. بطاقة الذاكرة

٢٥. هي الأجهزة التي تساعد المستخدم على إدخال البيانات مثل النصوص والصور أو التحكم في الحاسب :

أ. أجهزة الإدخال

ب. أجهزة الإخراج

ج. أجهزة التخزين الخارجية

د. أجهزة التخزين الداخلية

٢٦. من أهم أجهزة الإدخال التي يمكن للمستخدم من خلالها إدخال النصوص وإعطاء الأوامر للحاسب :

أ. لوحة المفاتيح

ب. الفأرة

ج. الميكروفون

د. المسح الضوئي

٢٧. جهاز يستخدم للإشارة إلى العناصر الموجودة على الشاشة وتنفيذ الأوامر من خلال الضغط على أزرارها :

أ. لوحة المفاتيح

ب. الفأرة

ج. الميكروفون

د. المسح الضوئي

٢٨. جهاز يستخدم لإدخال الصوت حيث يجمع الموجات الصوتية مثل صوتك ويحولها إلى نماذج رقمية ويخزنها

كملفات صوتية :

أ. لوحة المفاتيح

ب. الفأرة

ج. الميكروفون

د. المسح الضوئي

## الوحدة الأولى : تعلم الأساسيات

٢٩. أجهزة خاصة يمكنها مسح صورة أو وثيقة وتحويلها إلى مستند ثم تصديره إلى جهاز الحاسب الخاص بك :

أ. لوحة المفاتيح

ب. الفأرة

ج. الميكروفون

د. الماسح الضوئي

٣٠. من أجهزة الإدخال التي يمكن استخدامها في إجراء مكالمات الفيديو والتحدث مع الآخرين حول العالم :

أ. الماسح الضوئي

ب. كاميرا الويب

ج. الكاميرا الرقمية

د. كاميرات الفيديو

٣١. جهاز التقاط صور عالية الدقة يمكن عرضها على الشاشة لحظة التقاطها :

أ. الماسح الضوئي

ب. كاميرا الويب

ج. الكاميرا الرقمية

د. كاميرات الفيديو

٣٢. يمكن نقل الصور الرقمية من الكاميرا إلى حاسبك باستخدام بطاقة الذاكرة الرقمية الخاصة بالكاميرا :

أ. صح

ب. خطأ

٣٣. جهاز تسجيل يستخدم لالتقاط الصور المتحركة :

أ. الماسح الضوئي

ب. كاميرا الويب

ج. الكاميرا الرقمية

د. كاميرات الفيديو

٣٤. هي جميع الأجهزة المتصلة بجهاز الحاسب والتي تعرض نتائج معالجة البيانات :

أ. أجهزة الإدخال

ب. أجهزة الإخراج

ج. أجهزة التخزين الخارجية

د. أجهزة التخزين الداخلية

٣٥. من أنواع المخرجات والتي تعرض على أجهزة الإخراج :

أ. النصوص والرسومات

ب. التسجيلات الصوتية

ج. مقاطع الفيديو

د. جميع ما سبق

الوحدة الأولى : تعلم الأساسيات

٣٦. هي جهاز الإخراج الرئيس للحاسب والتي تعرض نتيجة تفاعل المستخدم مع الحاسب :

أ. الشاشة

ب. مكبرات الصوت

ج. سماعات الأذن

د. الطابعات

٣٧. من أكثر أجهزة الإخراج شيوعاً وتستخدم للاتصال بجهاز الحاسب لتوليد الصوت الذي يصدر من الجهاز :

أ. الشاشة

ب. مكبرات الصوت

ج. سماعات الأذن

د. الطابعات

٣٨. سماعات الأذن عبارة عن جهاز يستخدم للاستماع إلى المقاطع الصوتية ويمكن توصيله بـ :

أ. جهاز الحاسب المكتبي

ب. الحاسب المحمول

ج. الهاتف الذكي

د. جميع ما سبق

٣٩. عبارة عن جهاز إخراج يتم استخدامه لإنشاء نسخة مطبوعة من أي مستند :

أ. الشاشة

ب. مكبرات الصوت

ج. سماعات الأذن

د. الطابعات

٤٠. الطباعة النافثة للحبر هي أكثر أنواع الطابعات استخداماً حول العالم :

أ. صح

ب. خطأ

٤١. تستخدم طابعات الليزر نوعاً خاصاً من أشعة الليزر للطباعة على الورق :

أ. صح

ب. خطأ

### الدرس الثالث : الملفات والمجلدات

٤٢. يشغل الملف جزءاً من مساحة التخزين على الحاسب تسمى هذه المساحة :

- أ. نوع الملف
- ب. اسم الملف
- ج. حجم الملف
- د. تاريخ الملف

٤٣. يتم حساب حجم الملف بوحدة البايت :

- أ. صح
- ب. خطأ

٤٤. يفيد إنشاء اختصار للملف أو البرنامج للوصول إليه بسرعة وسهولة :

- أ. صح
- ب. خطأ

٤٥. عند إنشاء اختصار للملف أو البرنامج يتم نقله من مكانه الأصلي :

- أ. صح
- ب. خطأ

٤٦. حذف الاختصار يلغي ذلك الرابط فقط دون التأثير على الملف أو المجلد الأصلي :

- أ. صح
- ب. خطأ

٤٧. يفيد ضغط الملفات والمجلدات في توفير السعة التخزينية أو لإتاحة إرسالها كمرفقات عبر البريد الإلكتروني :

- أ. صح
- ب. خطأ

٤٨. لا يمكن إعادة تسمية المجلد أو الملف أو المجلد المضغوط بعد إنشاءه :

- أ. صح
- ب. خطأ

٤٩. يمكن استخراج ( أو فك ضغط ) المجلد المضغوط :

- أ. صح
- ب. خطأ

٥٠. هناك مجموعة متنوعة من الطرق التي يمكن أن تظهر بها قائمة ملفاتك في المجلد ومنها :

- أ. أيقونات كبيرة
- ب. أيقونات متوسطة
- ج. أيقونات صغيرة
- د. جميع ما سبق

٥١. من الخيارات التي يمكن عملها على الملفات أو المجلدات المحذوفة في سلة المحذوفات :

- أ. استعادة
- ب. قص
- ج. حذف
- د. جميع ما سبق