



اليوم: الاربعاء
التاريخ: 1444/3/0
المادة: المهارات الرقمية



أ. ذكرى عبدالجبار العوفي



https://t.me/thekra_aloufii

ما هي البرمجة؟

البرمجة هي عملية تعليم الحاسوب
إجراء مهمة



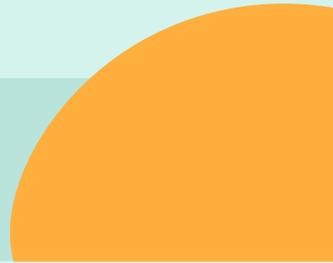
في كل مرة نستخدم أجهزتنا الذكية تعمل العديد من
الأكواد في الخلفية

قد يبدو تحريك مؤشر الفأرة من موضعٍ لآخر شيئاً
بسيطاً، إلا أنه حقيقةً



اساسيات سكراتش

SCRATCH



الأهداف

1

التعرف على أساسيات بيئة سكراتش
ولبناتها البرمجية

2

التعرف على مفهوم الكائن في
سكراتش

3

التعرف على المنصة في سكراتش
وكيفية تغيير خلفيتها

4

كتابة سيناريو تشغيل مقطع
صوتي .

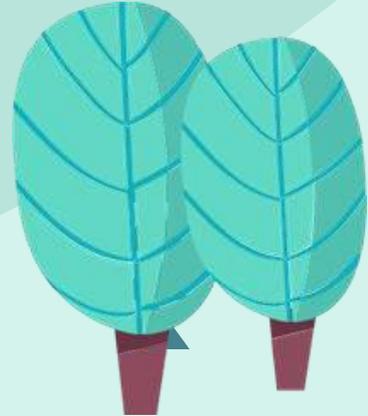


الخوارزمية

هي مجموعة التعليمات المفصلة خطوة بخطوة
والخاصة بحل مشكلة أو بإكمال مهمة معينة .

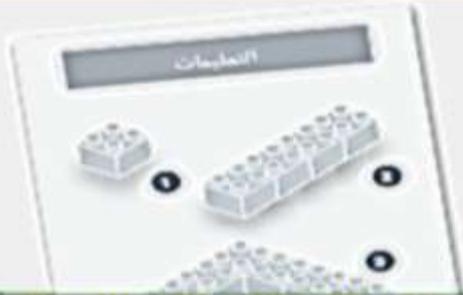


يُعد ترتيب الخطوات أمراً مهماً للغاية للوصول
إلى النتيجة الصحيحة عند تطبيق الخوارزمية
كما يجب تنفيذ هذه الخطوات بترتيبها
الصحيح أيضاً.



امثلة من حياتنا اليومية

أمثلة على خوارزميات من حياتنا اليومية

	<p>الخوارزمية هنا هي اتجاهات الوصول إلى الحديقة العامة.</p>	الوصول إلى الحديقة العامة
	<p>الخوارزمية هنا هي مجموعة الإرشادات التي تشرح كيفية تركيب اللعبة.</p>	ترتيب لعبة
	<p>الخوارزمية هنا هي وصفة إعداد الكعكة.</p>	صناعة كعكة



المكونات:

- < شريحتان من الخبز.
- < شريحة واحدة من الجبن.



الوصفة:

- 1 خذ شريحة من الخبز.
- 2 ضع شريحة من الجبن داخلها.
- 3 ضع شريحة ثانية من الخبز عليها.
- 4 ضع الشطيرة في محمصة الخبز الكهربائية.
- 5 انتظر 3 دقائق.
- 6 أصبحت الشطيرة جاهزة للتقديم.



إذا أردت صنع شطائر خبز محمصة لعائلتك، فكم عدد المرات التي يجب أن تكرر بها الخطوات السابقة؟

البرمجة

هي عملية تحويل الخوارزمية إلى
لغة يستطيع الحاسب فهمها



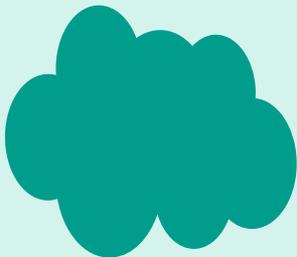
سکراتش

سكراتش SCRATCH

عبارة عن بيئة برمجة سهلة و بسيطة ، موجهة أساسا للمبتدئين و الأطفال، و تهدف إلى تنمية الإبداع و الابتكار لدى الأطفال و الكبار من غير ذوي الاختصاص. تسمح سكراتش لمستخدميها بإنشاء ألعابهم وقصصهم التفاعلية من خلال لغة برمجة بسيطة، مجانية و مفتوحة المصدر، تستخدم الكائنات الرسومية بدل الأكواد المعقدة التي تستعمل عادة في لغات البرمجة الأخرى، و هذه اللغة هي أشبه باللعبة منها الى لغة برمجة.



➤ في سكراتش تسمى الأوامر لبنات برمجية، وهي أشكال متصل بعضها ببعض كقطعة أحجية، يمكنك العثور عليها في لوحة اللبنة البرمجية.



➤ كل ما عليك فعله هو سحب اللبنة البرمجية إلى منطقة البرمجة وربط بعضها ببعض.



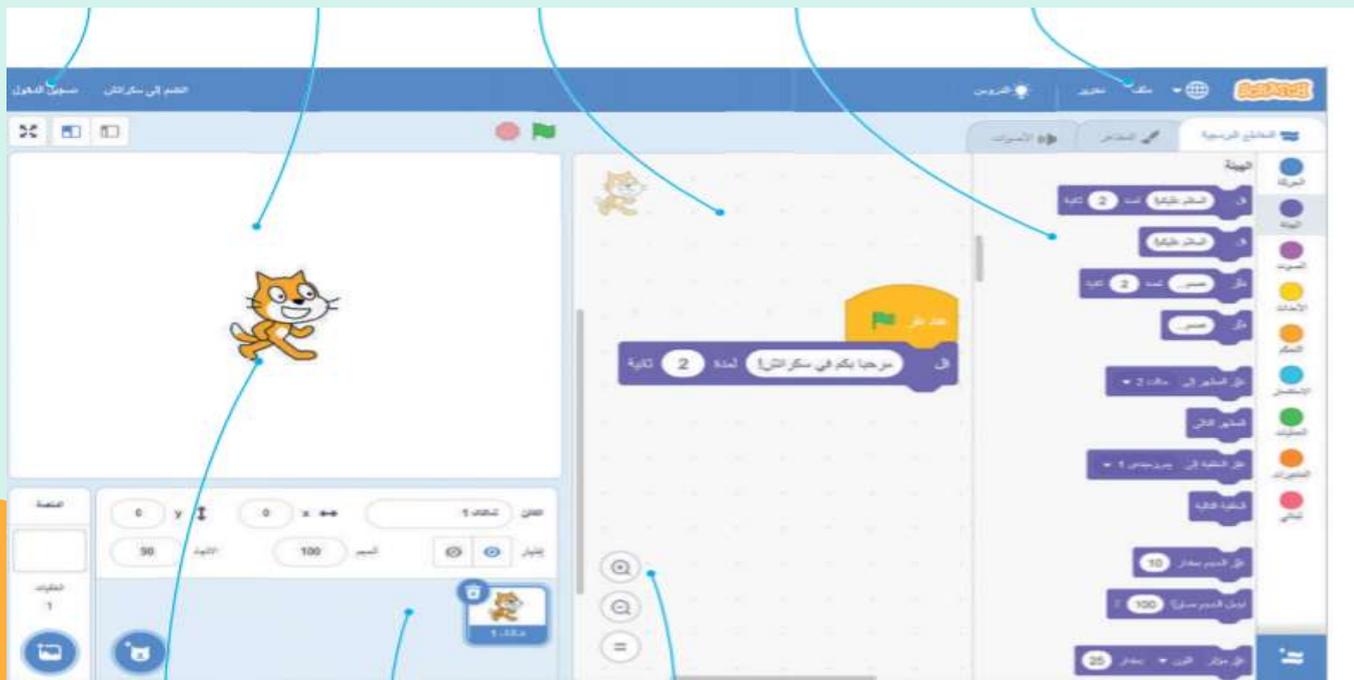
زر
التسجيل

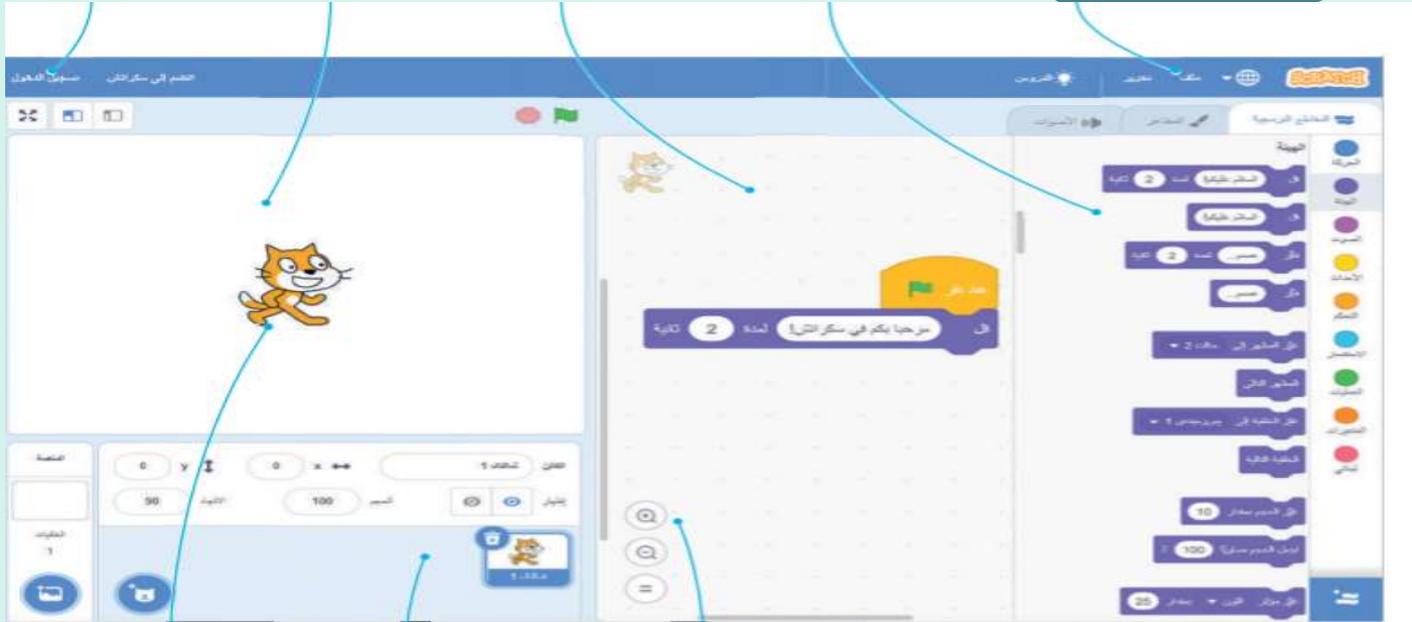
المنصة

منطقة البرمجة

لوحة اللبنة
البرمجية

القائمة





الكائن

لوحة
الكائنات

تكبير/تصغير



الخطية



هيا بنا لنطبق

