الوحدة الثالثة: البرمجة باستخدام لغة ترميز النص التشعبي (HTML)

ستتعرف في هذه الوحدة على طريقة استخدام لغة ترميز النص التشعبي (HTML) لإنشاء نموذج جهة الاتصال في موقع إلكتروني.



الأدوات

> محرر فيجوال ستوديو كود (Visual Studio Code)





تعلمت في الفصل الدراسي السابق كيفية إنشاء صفحة بلغة HTML باستخدام الوسوم الأساسية.

تحدد أن هذا المستند <!DOCTYPE html> هو مستند HTML <html dir="rtl" lang="ar"> تحدد النص الذي سيظهر في شريط العنوان في نافذة متصفح المواقع الإلكترونية. <head> <title> Page title</title> → <meta charset="UTF-8" /> تحدد الأوامر البرمجية الموجودة بين الوسمين </head> <head> </head> كيفية تفسير المستند , <body> بوساطة المتصفح وكيفية </h1> !هذا عنوان </h1> عرض المستند. > هذه فقرة .«/p> </body> يتم هنا برمجة الموضوع الرئيس للصفحة الإلكترونية الخاصة بك. </html>

يتم هنا برمجه الموضوع الرئيس للصفحة الإلكترونية الخاصة بك. تقع جميع النصوص والرسومات والصوت والفيديو والروابط المؤدية إلى صفحات أخرى بين الوسمين

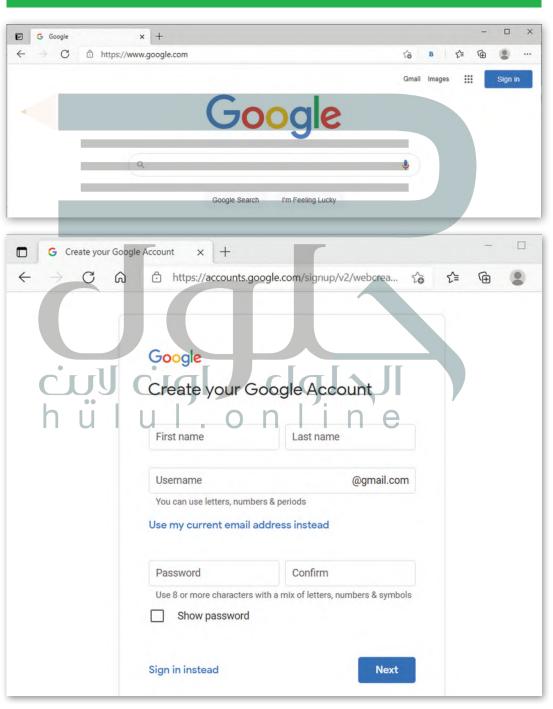


وأثناء العمل على تصميم موقعك الإلكتروني، قد تحتاج إلى نموذج لإدخال البيانات. في هذا الدرس ستتعرف على كيفية إنشاء نموذج بلغة HTML.

مفهوم النموذج بلغة HTML

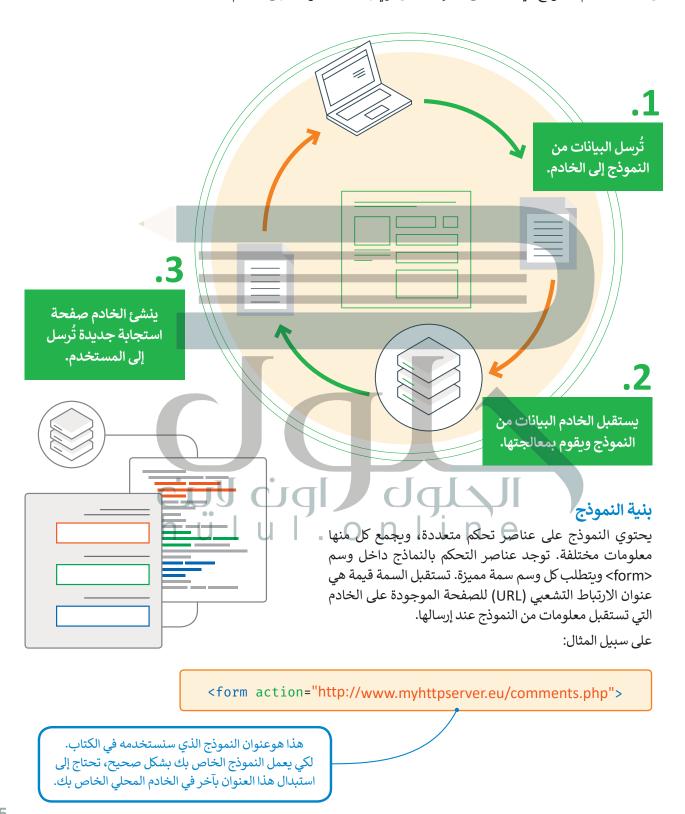
النموذج (Form) مستند يحتوي على حقول لإدخال البيانات. يتضمن كل حقل في النموذج على اسم محدد يُمَكِّن المستخدم الذي يتصفح النموذج من معرفة عناصره المختلفة.

النماذج الأكثر استخدامًا هي: نموذج مربع بحث جوجل (Google) ونموذج التسجيل على جوجل (Google).



كيفية عمل النموذج

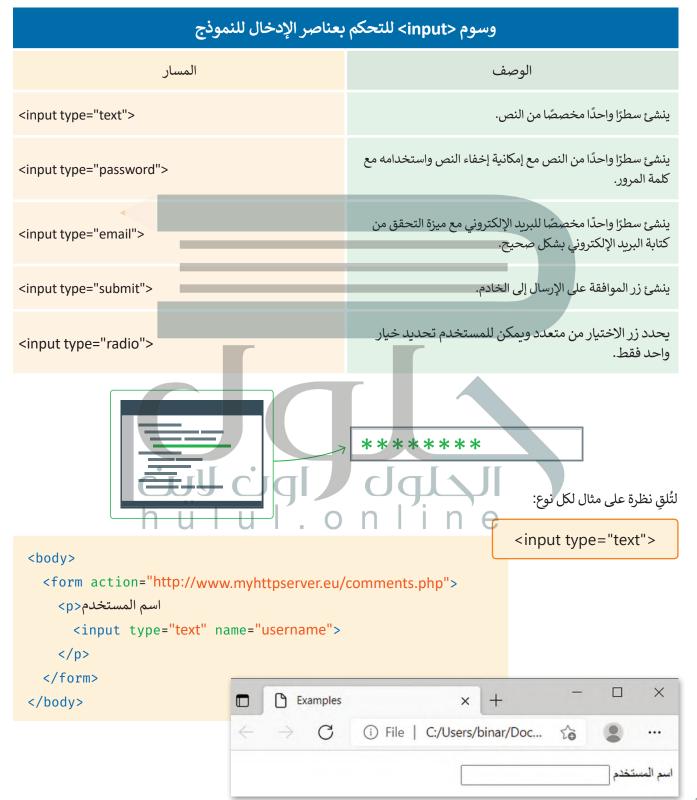
عندما ترى نموذجًا في موقع إلكتروني، ستلاحظ وجود مربعات الإدخال والخيارات وجميعها يُنَفَّذ بلغة HTML. عندما يملأ المستخدم النموذج ويضغط على زر الإرسال، يجري إرسال المعلومات إلى الخادم للمعالجة أو للحفظ.



وسم <input>

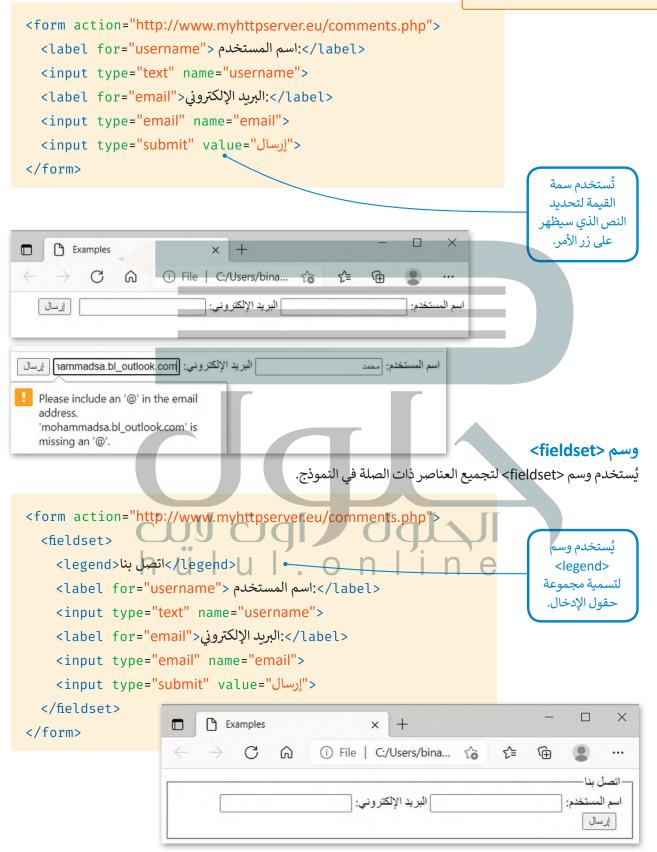
وسم <input> لا يحتوي على وسم إغلاق.

يُستخدم وسم <input> للتحكم بعناصر النموذج، والتي يمكن عرضها بطرق مختلفة اعتمادًا على نوع السمة. يستعرض الجدول التالي بعضها:

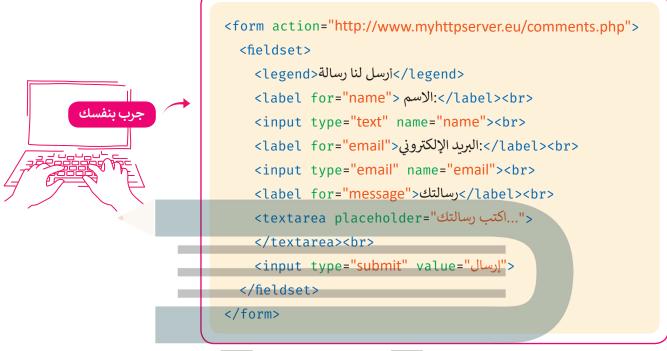


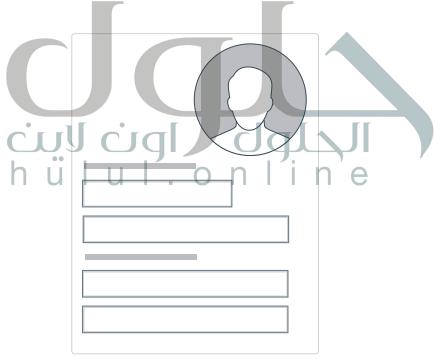
```
<input type="password">
<body>
  <form action="http://www.myhttpserver.eu/comments.php">
    اسم المستخدم
       <input type="text" name="username">
    كلمة المرور
       <input type="password" name="password">
    </form>
                                                                                     X
</body>
                                          Examples
                                                     i File | C:/Users/binar/Doc...
                                                                                     اسم المستخدم
                                                                                      كلمة المرور
                                                    X
    Examples
i File | C:/Users/binar/Doc...
          C
                                           كلمة المرور .....
                                                                     <input type="radio">
<form action="http://www.myhttpserver.eu/comments.php">
  <label for="username"> اسم المستخدم:</label><br>
  <input type="text" name="username"><br>>
  <label for="email">:البريد الإلكتروني</label><br>
  <input type="email" name="email"><br>
  <label for="gender">:الجنس</label><br>
                                                                                        X
                                                                \times +
  <input type="radio" name="male">
  <label for="male">ذكر</label>
                                                                                   Sign in
                                                          (i) File | C:/Users/binar/De... &
  <input type="radio" name="female">
                                                                                        اسم المستخدم:
  <label for="female">أنثى</label><br>
                                                                                      البريد الإلكتروني:
  <input type="submit" value="إرسال">
</form>
                                                                                      ○ نكر ۞ أنتي
                                                                                           إرسال
```

<input type="email">



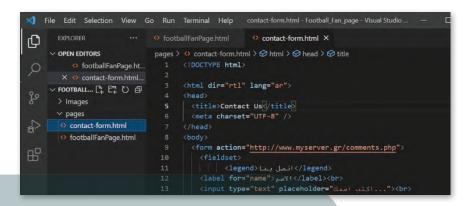
لتكتب الكود التالي بإضافة وسم <textarea> لإنشاء حقل نصي متعدد الأسطر ثم شاهد النتيجة.





صفحة مشجعي كرة القدم

حان الوقت لتطبيق ما تعلمته عن النماذج على الموقع الإلكتروني الخاص بك الذي أنشأته بلغة HTML في الفصل الدراسي الأول. في المجلد الرئيس أنشأت صفحة باسم "contact-form.html".



```
<!DOCTYPE html>
                                                                       أنشئ نموذجًا يحتوى على أربعة
<html>
                                                                       حقول إدخال وأضف المعلومات
  <head>
                                                                                          التالية:
    <title>Contact Us</title>
                                                                                        > الاسم.
  </head>
                                                                                     > اسم العائلة.
  <body>
                                                                                 > البريد الإلكتروني.
    <form action="http://www.myhttpserver.eu/comments.php">
                                                                                        > الرسالة.
      <fieldset>
         <legend>اتصل بنا</legend>
        <label for="name">الاسم</label><br>
        <input type="text" placeholder="كتب اسمك"=\chine type="text" stark (br)
         <label for="Last name">اسم العائلة</label><br>
         <input type="text" placeholder="الكتب اسم العائلة"=<br
         <label for="email">:البريد الإلكتروني</label><br>
         <input type="email" placeholder="اللكتروني"=><br>
        <label for="message">:الرسالة</label><br>
        <textarea placeholder="...رسالتك" ></textarea><br>
        <input type="submit" value="إرسال">
      </fieldset>
                                                     العنصر النائب (placeholder) هو سمة
    </form>
                                                    تكون قيمتها النص المعروض للمستخدم في
                                                         مربع النص ليتم الضغط عليه.
  </body>
</html>
```



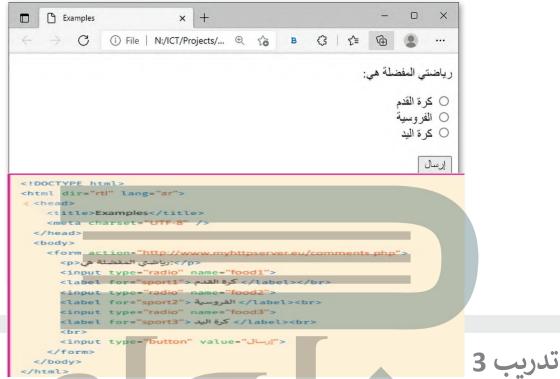
لنطبق معًا تدريب 1

♦ حدد الأخطاء وصححها في البرنامج التالي؟

```
<!DOCTYPE>
<!DOCTYPE html >
<html dir="rtl" lang="ar">
  <head>
    <title>Examples</title>
    <meta charset="UTF-8" />
  </head>
  <body>
    <form action ="http://www.myserver.com/comments.php">
      <fieldset>
      <legend>ارسل لنا رسالة<legend>
        <label for= "name">:الاسم </label></br>
        <input type="text" name="name"></br>
        </label></br>
اكتب عنوان برىدك الإلكتروني</label for="email"></br>
        <input type="email" name="email"></br>
        <label for="message">الرسالة (label ></br>
        <textarea placeholder="كتب رسالتك"= </textarea> </br>
        winput type= "submit" value=""
      </fieldset>
    </form>
  </body>
</html>
```

تدریب 2

◊ أنشئ النموذج التالي:



◊ أنشئ نموذجًا يتضمن حقول الإدخال التالية:

- > الصف ويكتب فيها المستخدم عن المرحلة الدراسية التي ب
 - > الجنس ويختار فيها المستخدم بين ذكر أو أنثى.
- > الرسالة ويكتب فيها المستخدم عن تأثير التقنية على التعلي
 - > إرسال.

<head>
<title>Examples</title>
<meta charset="UTF-8" />
</head>
</head>
<body>
<form action="http://www.myserver.gr/comments.php">
<label for="class">
<label sor="class">
<input type="text" name="leass">
<input type="radio" name="leass">
<input type="radio" name="male">
<input type="radio" name="male">
<label for="male">
<input type="radio" name="male">
<label for="male">
<input type="radio" name="female">
<label for="message">
<input type="radio" name="leass">
<input type="radio" name="leass">
<input type="radio" name="leas">
<input type="radio" name="leas">
<input type="radio" name="leas">
<input type="radio" name="leas">
<input type="submit" value="lumic">
<input type="submit" value="lumic">
<input type="submit" value="lumic">
</form>
</ohr
</html></html></html></html></html></html></html>

<!DOCTYPE html>

chtml dir="rtl" lang="ar">

تدریب 4

 ◊ استمر بتحديث الموقع الإلكتروني الذي أنشأته للمسافرين. افتح مجلد "Adventure_website" في فيجوال ستوديو كود ونفذ ما يلى:

- > أنشئ ملف HTML جديد لبناء نموذج بحيث يمكن للمستخدمين ترك رسالة. يحتوي هذا النموذج على أربعة حقول إدخال: الاسم، واسم العائلة، والبريد الإلكتروني، والتعليق ثم أضف حقل إرسال.
 - > أنشئ عنصرًا جديدًا في شريط التنقل باسم " اتصل بنا " واربطه بالصفحة التي تحتوي على النموذج.

تلميح:

شجع الطلبة على استخدام كتاب الطالب لإكمال هذه المهمة يمكنك الاستعانة بمجلد وشجع الطلبة على شكل موقع الويب G10-S2-U3_Adventure_website



أنشئ موقع إلكتروني لأحد الشخصيات البارزة مثل: عالم أو رياضي أو شخصية مؤثرة تعجبك. يشمل المشروع عرض بعض المعلومات عن الشخصية مثل: الأعمال، والصور، والنصوص التي تقدم الشخصية للزائرين.

خطوات التنفيذ:

1

- > أنشئ ملف HTML ليكون الصفحة الرئيسة وملفًا آخر يحتوي على نموذج.
 - > أضف علامات وفقرات HTML المناسبة إلى موقعك.
- أنشئ قائمة غير مرتبة كشريط تنقل في الموقع ثم أضف العناصر المناسبة بداخلها.
 - > اربط علامات تبويب شريط التنقل بالصفحة أو الأقسام التي تريدها.
 - > أضف بعض الصور للشخصية التي ستعرضها على موقعك.
 - > أنشئ نموذج اتصال يسمح لزوار الموقع بالاتصال بك.
 - > احفظ عملك.



في الختام

جدول المهارات

درجة الإتقان		*.1.a11			
لم يتقن	أتقن	المهارة			
		1. استخدام الأنواع المختلفة لعنصر <input/> في HTML.			
		2. عمل نموذج الاتصال في الموقع الإلكتروني باستخدام لغة HTML.			

المصطلحات

Password	كلمة المرور		Button		زر
Server	الخادم		Form		نموذج
Submit	إرسال		Label		تسمية

cul cigl dal line