

## مراجعة الوحدة الثالثة ( البرمجة بواسطة المايكروبت )

### السؤال الاول : صح ام خطأ

- 1) تعد الاسماء التالية من الاسماء التي يمكن استخدامها كأسم للمتغير ( - MyAge  
( V- LEDColor - MyName ) ( )
- 2) تعد لغة بايثون واحدة من مئات لغات البرمجة الموجودة حالياً. ( )
- 3) تعتبر لغة بايثون وفيجوال بيسك وجافا سكريبت من لغات منخفضة المستوى ( )
- 4) تستخدم المعاملات الشرطية لاتخاذ القرارات في البرمجة وتقوم بعملية المقارنة بين القيم ( )
- 5) يتكون المايكروبت من ٣٥ مصباح LED ( )
- 6) يتكون المايكروبت من واجهة أمامية وواجهة خلفية ويوجد عليها مجموعة من المكونات ( )
- 7) def من الكلمات التي لا يمكن استخدامها لتسمية المتغيرات ( )
- 8) تمثل مصابيح Led الموجودة في مايكروبت على شكل احداثيات بمحور سيني x عمودي ومحور صادي y افقي ( )

## مراجعة الوحدة الثالثة ( البرمجة بواسطة المايكروبت )

في البرمجة تكون.....عبارة عن جزء من التعليمات البرمجية التي تستخدم لمساعدتك في مهمة او حدث متكرر ومحدد.			
أ- الشاشة	ب- الدالة	ج- منفذ البطارية	د- المعالج
يتم استخدام تكرار.....عندما يكون عدد التكرار غير معروف او محدد مسبقاً			
for	While	If	On
حاسب صغير الحجم تم إنشاؤه من قبل هيئة الإذاعة والتلفزيون BBC			
أ- المايكروبت	ب- المعالج	ج- البوصلة	د- المستشعر
يتم تعريف المتغيرات.....خارج اي دالة و بمعنى آخر يمكن استخدامها في أي مكان في البرنامج.			
أ- المحلية	ب- العامة	ج- النصية	د- العددية
إذا كان الشرط صحيحاً فسيتم تنفيذ العبارة وإذا كان الشرط خطأ فلن يتم تنفيذ العبارة.			
أ- جملة if الشرطية البسيطة	ب- جملة if...else الشرطية	ج- جملة if...elif	د- جملة Do while
يمكن لمستشعرات .....قياس السرعة أو الامالة أو الاهتزاز أو الصدمة			
أ- اللمس	ب- الحرارة	ج- الوصلة الرقمية	د- مقياس التسارع