



اختبر نفسك

السؤال الأول

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخاطئة فيما يلي:
✓		1. .ai .eps .svg .dwg هي امتدادات لملفات الفيديو.
	✓	2. في الفيديو عالي الدقة (HD - High Definition)، تكون صورة الفيديو أو عدد الإطارات بالثانية التي يتم التقاطها أعلى من فيديو الدقة القياسية (SD - Standard Definition).
✓		3. يستخدم برنامج ترميز VC-1 لمقاطع الفيديو عالية الدقة وبث مقاطع الفيديو على الإنترنت.
	✓	4. يمكن أن تتضمن "الحاوية" ترجمات.
	✓	5. بالنسبة للأصوات البشرية، يمكن استخدام مُعدّل البت (Bit rate) يتراوح بين 64 و 128 كيلوبت / ثانية.
✓		6. في برنامج تحرير الفيديو المختصر، يمكنك استخدام مُرشح البني الداكن (Sepia Tone) للحصول على صورة بدون ألوان.
✓		7. درجات الألوان وتصحيح الألوان هي نفسها.
	✓	8. يستخدم تنسيق صور "GIF" بشكل أساسي لرسومات الإنترنت لدعمها للشفافية.
✓		9. ملفات صور "JPEG" مناسبة للمنشورات الاحترافية والمنشورات ذات التنسيق الكبير.
✓		10. تنسيقات الصوت غير المضغوطة الأكثر شيوعًا هي MP3 و WMA.
✓		11. يعرض اسم الملف نوع الملف الذي هو عليه.

السؤال الثاني

اختر الإجابة الصحيحة:

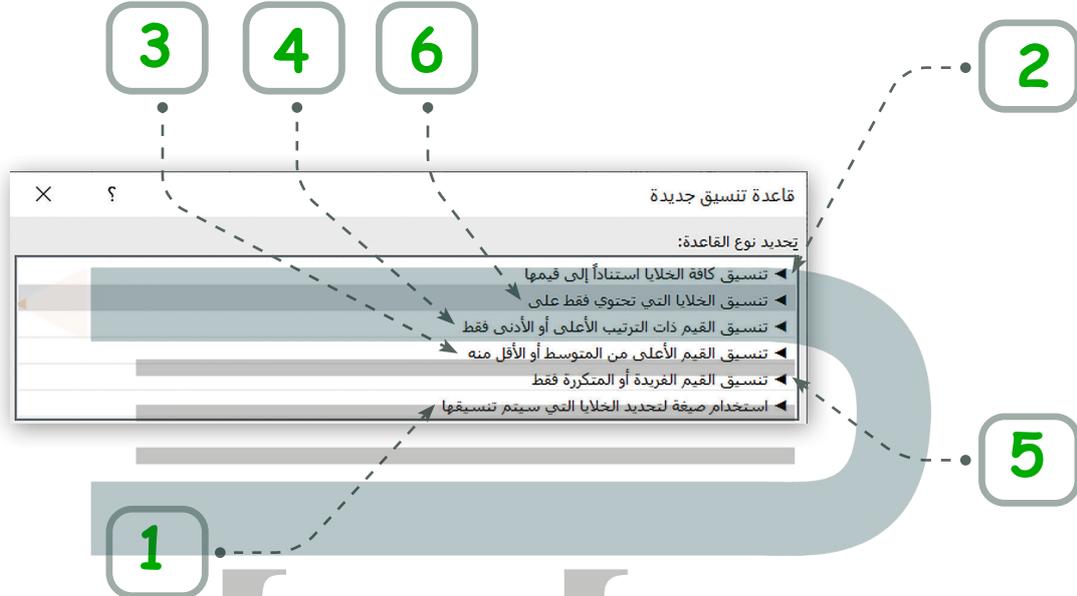
<input type="radio"/>	جودة أقل بالإضافة إلى مساحة تخزين أقل مطلوبة.	1. في الملفات الصوتية، مُعدّل العينة (Sample rate) الأعلى يعني:
<input checked="" type="radio"/>	جودة أعلى بالإضافة إلى مساحة تخزين أكبر.	
<input type="radio"/>	جودة أعلى بالإضافة إلى مساحة تخزين أقل.	
<input type="radio"/>	مخطط القصة (Storyboard).	2. الجزء الأول من التخطيط السينمائي هو:
<input type="radio"/>	جدول التصوير (Découpage).	
<input checked="" type="radio"/>	النص (Script).	
<input type="radio"/>	الأحداث (Events).	3. لا يعد مكونًا من مكونات البرنامج النصي:
<input checked="" type="radio"/>	جدول التصوير (Découpage).	
<input type="radio"/>	الحوار (Dialogue).	
<input type="radio"/>	TIFF	4. لا يعد تنسيقًا للصورة:
<input type="radio"/>	JPEG	
<input checked="" type="radio"/>	MPEG-4	

السؤال الثالث

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
✓		1. يستخدم المخطط العمودي (Column Chart) والمخطط الشريطي (Bar Chart) لعرض الاتجاهات، وإظهار التغييرات في البيانات على مدى فترة من الزمن.
	✓	2. يُظهر المخطط الدائري (Pie Chart) العلاقة بين الأجزاء إلى الكل.
✓		3. يمكنك تطبيق برنامج SmartArt لتنسيق مظهر النص داخل العنصر المخطط (Chart Element) المحدد.
	✓	4. الرسم البياني أو التخطيطي هو عرض مرئي للمعلومات والبيانات.
	✓	5. برنامج SmartArt هو تمثيل مرئي للمعلومات والأفكار المصممة للنص.
✓		6. من علامة التبويب إدراج (Insert) يمكنك تغيير نمط الرسم البياني.
	✓	7. المخطط المصغر (Mini Chart) هو رسم بياني في خلية ورقة عمل يمثل البيانات بشكل مرئي.
✓		8. لا يمكنك إضافة بيانات إلى المخطط بعد إنشائه.
✓		9. باستخدام برنامج SmartArt، يمكنك إضافة مخطط مبعثر (Scatter Chart) إلى ورقة العمل الخاصة بك.
	✓	10. يمكنك تغيير مظهر عناصر المخطط البياني مباشرة من خلال تطبيق نمط شكل محدد سابقًا.

السؤال الرابع

املأ الفراغات بأرقام الجمل الصحيحة أدناه، فيما يتعلق بالتنسيقات التي يمكنك تطبيقها باستخدام هذه الأزرار.



1. يطبق تنسيق محدد بناءً على المحتويات الموجودة في خلية.

2. يقوم بإنشاء شريط بيانات.

3. لإنشاء أنواع قواعد مختلفة بناءً على المتوسط.

4. لإنشاء أسس لأكبر عدد وأصغر عدد.

5. يستخدم لتسليط الضوء على القيم المتكررة أو الفريدة في النطاق.

6. لإنشاء قواعد تتيح لك إدخال صيغة لتطبيق التنسيق.

السؤال الخامس

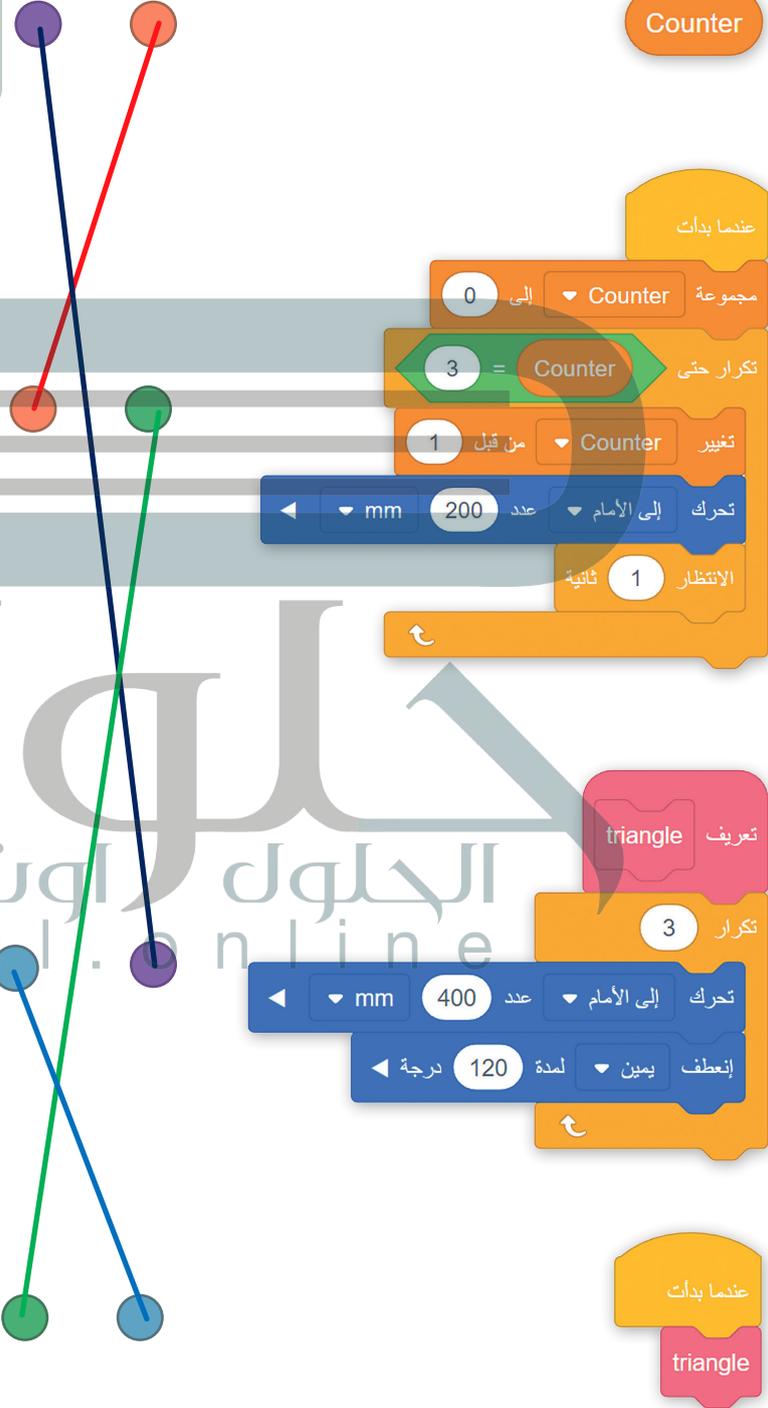
صل اللبنة وأجزاء التعليمات البرمجية في العمود الأول مع النتيجة المقابلة في العمود الثاني.

تعريف (Define) المقطع البرمجي التي تتكون من عنصر البرمجة الجديد **triangle** (مثلث).

يخزن دائمًا القيمة الحالية للمتغير **Counter** (العداد).

ينشئ برنامجًا باستخدام عنصر البرمجة الجديد **triangle** (مثلث).

يتحرك روبوت الواقع الافتراضي 3 مرات إلى الأمام بمسافة 200 ملليمتر.



السؤال السادس

في هذا البرنامج، يرسم روبوت الواقع الافتراضي مربعًا ويغير لون أداة القلم اعتمادًا على عدد الجوانب التي يرسمها. حيث إن الجوانب المرقمة الفردية للمربع تكون باللون الأسود والجوانب المرقمة الزوجية تكون باللون الأحمر. املاً بشكل صحيح اللبنة المفقودة من البرنامج التالي الذي ينفذه روبوت الواقع الافتراضي لإنشاء هذا المربع.

The image shows a Scratch script for drawing a square. The script starts with an 'When Green Flag Clicked' block, followed by a 'Move Pen Up' block. Then, a 'Repeat' block with a counter from 0 to 4. Inside the repeat loop, there are two 'Set Pen Color' blocks: one for black and one for red, alternating based on the counter value. The script also includes a 'Move Pen Forward' block (500 mm), a 'Turn Right' block (90 degrees), and a 'Change Counter' block (increase by 1). The script ends with a 'Repeat' block.

عندما بدأت

نقل القلم أسفل

مجموعة Counter إلى 0

تكرار حتى counter = 4

ثم

اصبط القلم على اللون أسود

آخر

اصبط القلم على اللون أحمر

تحرك إلى الأمام عدد 500 mm

إنعطف يمين لمدة 90 درجة

تغيير Counter من قبل 1

الرجوع

The image shows a small robot on a grid, drawing a square. The square has alternating black and red sides. The robot is positioned at the bottom-left corner of the square.