

الْعَبُّ مَعَ الْقَارِبِ

الْعَدُّ

الْبِدَايَةُ

الْخَاتِمَةُ

للمعلم :

- اذكر قواعد اللعبة للطلّاب، ثمّ اطلب إليهم أن ينفّذوا ما يلي:
- العب مع زميلك ، وتبادل الأدوار معه.
- ضع  عند نقطة البداية.
- ليختار أحدهما  ، ويستعمل الآخر .
- ألقي .
- حرّك مكعبك عدداً من المربعات بمقدار العدد الظاهر على .
- إذا وصلت بمكعبك إلى قارب فإنك تحصل على .
- عندما يصل اللاعبان إلى نقطة النهاية، فإنّ اللاعب الذي لديه عدد أكبر من  يكون هو الفائز.

مَوَادُّ اللُّعْبَةِ



(مرقام من ٠ إلى ٥)