

القوانين الضرورية الحديثة في منافسات التنس الأرضي

المرحلة الدراسية : للصف الثاني المتوسط

إدارة تعليم تبوك
ابتدائية شريح القاضي
نواف محمد المنيف



إعداد أ. نواف محمد المنيف
nawaf@live.at

You Tube



والآن يا أبطال نبدأ درس جديد بعنوان

القوانين الضرورية الحديثة
في منافسات التنس الأرضي



إعداد أ. نواف المنيف



أهداف الدرس الجديد



أن يتعرف الطالب على
بعض القوانين التي تحكم
نشاط التنس الأرضي



استراتيجية العصف الذهني

ماذا تعرف عن قواعد
وقوانين التنس
الأرضي؟



القوانين الحديثة في منافسات التنس

من الممكن لشخصين أو أربعة أشخاص اللعب. ففي حالة لعب اثنين تسمى (بالفردى)، وفي حالة لعب أربعة أشخاص كل اثنين في جهة من الشبكة تسمى (بالزوجي). والهدف في كلا الأسلوبين هو ضرب الكرة فوق الشبكة داخل الملعب حتى يفشل المنافس في ردها.

يبدأ اللعب بوقوف أحد الممارسين خلف خط القاعدة على يمين خط منتصف الإرسال، ويبدأ الإرسال فوق الشبكة في الجهة اليمنى من ملعب المنافس (شكل ٢٨ أ).



Follow me!

القوانين الحديثة في منافسات التنس

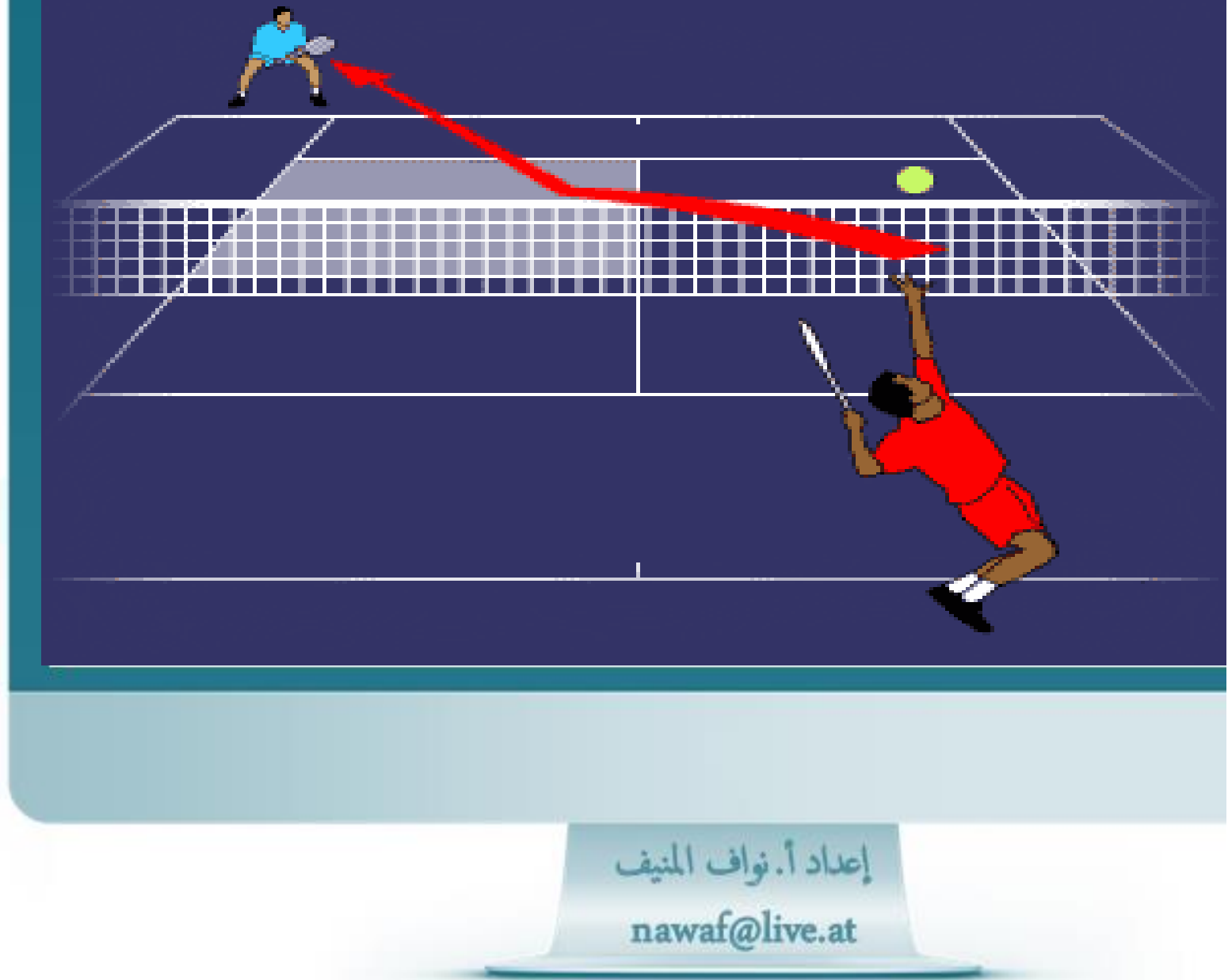
إذا فشل المرسل مرتين في إرسال الكرة كما هو مطلوب يفقد النقطة، وإذا نجح في واحدة من ضربات الإرسال يرد المستقبل الكرة، ويستمر اللعب حتى يفقد أحدهما السيطرة على الكرة. وتبدأ النقطة الثانية بوقوف المرسل خلف خط القاعدة على يسار خط منتصف الإرسال. ويبدأ الإرسال في الجهة اليسرى من ملعب المنافس، (شكل ٣٨ / ب). مع تغيير المرسل مكان إرساله في كل نقطة. في الفردي يجب أن تستقر كل الكرات داخل خط القاعدة، وداخل خطوط الفردي الجانبية، أما في الأسلوب الزوجي، يجب أن تستقر الكرات داخل خط القاعدة، أو داخل خطوط الزوجي الجانبية. في كل من الفردي والزوجي يجب ضرب الكرة قبل أن ترتد (عدا عندما تعيد ضربة الإرسال) أو بعد ارتدادها مرة واحدة. وإذا تركت الكرة أكثر من مرة ستفقد النقطة.



Follow me!

مثال

مثال للمهارة



القوانين الحديثة في منافسات التنس

كيفية احتساب النقاط:

نقطة = لا شيء (love)

النقطة الأولى = ١٥

النقطة الثانية = ٣٠

النقطة الثالثة = ٤٠

النقطة الرابعة = (شوط)



Follow me!

القوانين الحديثة في منافسات التنس

الفائز بالنقطة الأولى يحصل على (١٥)، والخاسر يحصل على (لا شيء).

إذا فاز المرسل بالنقطة الأولى فتكون النتيجة (١٥ - لا شيء). وإذا خسر المرسل النقطة الأولى تكون

(لا شيء - ١٥). وإذا حصل اللاعب على نقطتين يحصل على (٣٠) وإذا فاز بثلاث نقاط يكون العد (٤٠)

وإذا فاز بالنقطة الرابعة يفوز بالشوط.

إذا كانت النتيجة تعادل (٤٠ - ٤٠) فإنه تسمى «ديوس Duce» تعادل. وعلى اللاعب الفوز بنقطتين

متتاليتين بعد التعادل للفوز بالشوط. وإذا فاز المستقبل بالنقطة الأولى بعد التعادل فإن النتيجة أفضلية

«Advantage». وإذا فشل كلٌّ منهما في كسب النقطتين بعد التعادل وفاز كل لاعب بنقطة فإن النتيجة

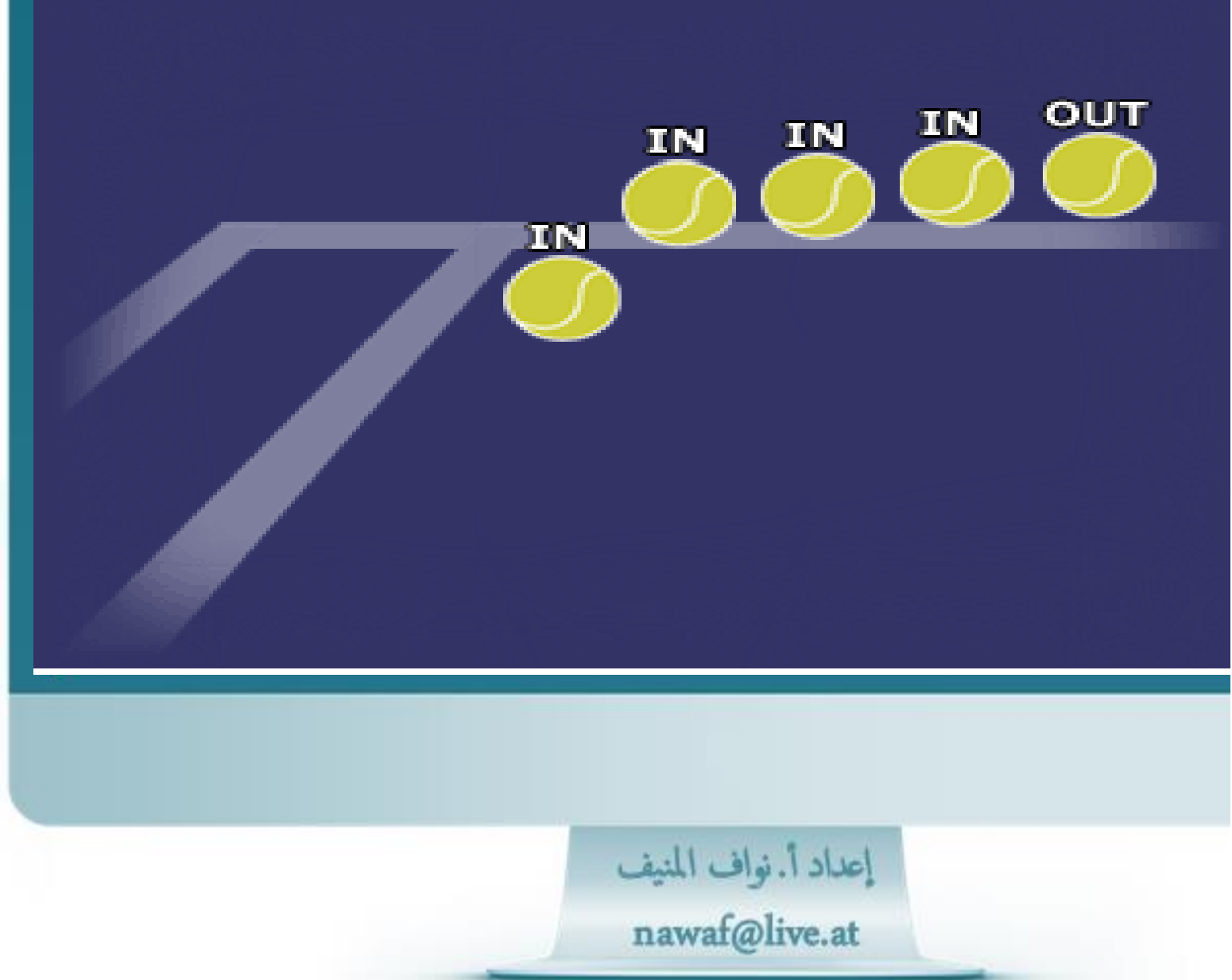
تكون تعادل مرة أخرى «Duce». ويستمر اللعب حتى يكسب أحدهما النقطتين بعد التعادل.



Follow me!

مثال

مثال للمهارة



القوانين الحديثة في منافسات التنس

المجموعات والمباريات:

اللاعب الذي يفوز أولاً بعد (٦) أشواط على الأقل ويتقدم بشوطين على منافسه يفوز بالمجموعة مثلاً

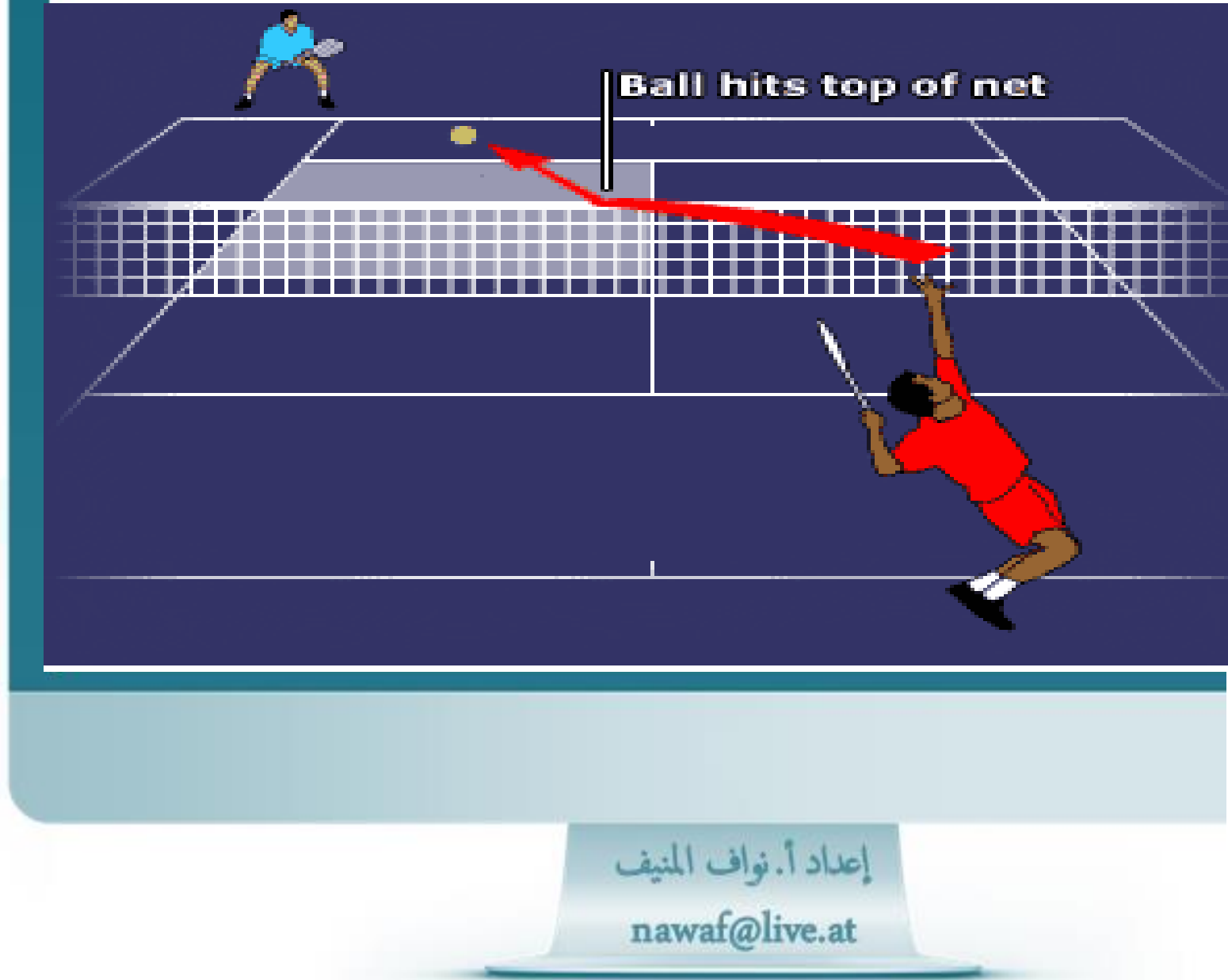
(٦ - ٤) هي مجموعة كاملة، أو (٧ - ٥) واللاعب الذي يفوز بمجموعتين أولاً يفوز بالمباراة.



Follow me!

مثال

مثال للمهارة



مثال للمهارة

مشاهدة الدرس على اليوتيوب اضغط
على الصورة

You Tube





والآن نقوم بمراجعة
للدرس



مراجعة الدرس

تلعب منافسات التنس الأرضي بشكل
فردى فقط ؟

الإجابة



مراجعة الدرس

?



إذا فشل المرسل مرتين في إرسال الكرة
كما هو مطلوب يفقد نقطة ؟

الإجابة



Follow me!

مراجعة الدرس



في الشوط العادي تكون النقاط :
لا شيء النقطة الأولى ١٥ ، والثانية ٣٠
والثالثة ٤٠ والرابعة شوط ؟

الإجابة



شكراً لكم أبنائي
نلتقى الحصة القادمة
بإذن الله

إدارة تعليم تبوك
ابتدائية شريح القاضي
نواف محمد المنيف



إعداد أ. نواف محمد المنيف
nawaf@live.at



You Tube

